Projet de compilateur : S3VG

# Cahier des charges

L'objectif de notre projet est de créer un compilateur qui va, depuis un langage de description, réécrire le code en XML afin d’avoir la description d’une image de type SVG.

Ce compilateur devra pouvoir faire principalement :

* Interpréter les mots clés suivants afin de créer leurs équivalents en XML :
  + line
  + circle
  + rect
  + plines (ensemble de points reliés entre eux)
  + pgons (comme plines avec mais le dernier point est relié au dernier)
* Définir des « styles » qui seront attribués aux mots clés ci-dessus venant après la définition du style.
* Gérer une boucle « for » afin de générer en boucle des éléments.

Nous testerons notre XML ici : <http://www.w3schools.com/svg/tryit.asp?filename=trysvg_myfirst>